Elektrotehnički fakultet u Beogradu

[13S113PSI] Principi Softverskog Inženjerstva

Projektni zadatak VibeCheck

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

**dodavanje prijatelja**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Vezija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 09.08.2025 | 1.0 | Inicijalna verzija | Maša Cvetanovski |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 3](#_Toc205651498)

[1.1 Rezime 3](#_Toc205651499)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc205651500)

[1.3 Reference 3](#_Toc205651501)

[1.4 Otvorena pitanja 3](#_Toc205651502)

[2. Scenario 4](#_Toc205651503)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc205651504)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc205651505)

[2.2.1 Neispravan username 4](#_Toc205651506)

[2.2.2 Odbijanje zahteva 4](#_Toc205651507)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc205651508)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc205651509)

[2.5 Posledice 5](#_Toc205651510)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju prijatelja, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima razvojnog tima.

## Reference

* Projektni zadatak VibeCheck
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Resenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario

## Kratak opis

Korisnik ima mogućnost da pošalje zahtev za prijateljstvo drugom korisniku tako što unese njegov username. Ako korisnik sa unetim korisničkim imenom postoji, zahtev se šalje i prikazuje se u mailbox-u primaoca, gde može biti prihvaćen. Nakon prihvatanja korisnici postaju prijatelji.

## Tok događaja

1. Korisnik pritiska dugme „Add friend“.
2. Unosi username korisnika kog želi da doda i pritiska „Send request“ dugme.
3. Sistem proverava da li korisnik sa unetim username-om postoji.
4. Ako korisnik postoji:

* Sistem kreira zahtev za prijateljstvo.
* Zahtev se pojavljuje u mailbox-u primaoca.

1. Primalac bira da prihvati zahtev.
2. Sistem povezuje dva korisnika kao prijatelje.
3. Pošiljalac dobija obaveštenje da je zahtev prihvaćen.
4. Obe strane vide jedna drugu u odeljku „Friends“.

### Neispravan username

3a. Sistem utvrdi da korisnik s unetim korisničkim imenom ne postoji.

4a. Prikazuje se poruka „User with this username doesn’t exist.“

### Odbijanje zahteva

5a. Primalac bira da odbije zahtev.

6a. Zahtev se briše iz njegovog mailbox-a.

7a. Korisnici nisu povezani kao prijatelji.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti uspešno prijavljen na aplikaciju.

## Posledice

Korisnici su međusobno dodati u listu prijatelja i mogu zajedno da prave collab-ove.